Scrum Master: María García.

**Acta 1 de abril**

* Diseños realizados (Mapa, personajes, objetos,...)
* Prototipos de mecánicas, solo falta el ataque.
* No se ha juntado el código de cada integrante como se temía en los riesgos.
* Se han cumplido las tareas de la semana.
* Se espera una próxima semana dura por la dificultad de las tareas.
* Posible desajuste de tiempo al no haber coordinado el proyecto.
* Algunos problemas propios de Unity que se espera que no se produzcan en la versión final (ej: partes del cuerpo del personaje separadas en las animaciones).
* Problemas a la hora de entender el código de otros integrantes.